

Bingelverhaal leerjaar 5

Start	Einde	Inhoud
21/09/2023	5/10/2023	Plot 1 - Feest op Futura De inwoners van Futura vieren vandaag feest, omdat ze al 250 jaar lang in opperbeste gezondheid leven. Dat is dankzij het wonderium, een mysterieuze vloeistof die eindelijkloos schone energie opwekt. En om ervoor te zorgen dat Futura gezond blijft en geen oorlog, ziekte of vervulling meer kent, vertelt de enorme computer Big Mac iedereen wat hij elke dag moet doen. Een verplichte fruitsnack eten of een uurtje aan yoga doen, bijvoorbeeld. Te midden van het feest verschijnt er plots een enorm ruimteschip aan de horizon. Dat moeten aliens zijn! Overal beginnen mensen te gillen en ze vallen flauw van angst.
5/10/2023	18/10/2023	Plot 2 - De ontvangst van de aliens De Hoge Raad van Futura besluit de aliens met open armen te ontvangen. Ze laten het ruimteschip landen. Wanneer de deur opengaat, komen er heel vreemde wezens uit. Ze zijn drie meter hoog, paars, en zien eruit als een kruising tussen een gorilla en een krokodil. Maar als de inwoners van Futura horen dat de aliens in vrede komen, zijn ze niet meer bang. Ze willen hun gasten verwelkomen met bloemenkransen.
18/10/2023	9/11/2023	Plot 3 - Rondleiding op Futura Wanneer Annab-El de eerste bloemenkrans rond de nek van een van de aliens hangt, klinkt er plots een piepstermetje: "Zeg, je moet die krans wel rond mijn nek hangen hé, niet rond die van de gorkodil!" Het komt van een klein, groen, blubberig schepsel, dat in de nek van het grote wezen zit. Het is Tin-Poe, de expeditieleider van de Kwistorianen. Want zo heten de aliens. De gorkodils dienen voor hun transport. De aliens krijgen een rondleiding op het eiland. Maar Tin-Poe is eigenlijk alleen geïnteresseerd in de Grazige Weide. Dat is het hart van het eiland, waar de voorraad wonderium ligt. Om de weide niet te bevullen, moet iedereen zweefzandalen dragen.
9/11/2023	23/11/2023	Plot 4 - Wat zijn die Kwistorianen van plan? Wanneer iedereen op de Grazige Weide staat, weerklinkt plots de gong voor het compost-uurtje. Dat mogen de Futurezen absoluut niet missen. Mich-Elle, de voorzitter van de Hoge Raad van Futura, besluit dat ze de aliens wel even alleen kunnen laten. Net als ze weggaat, komen Ax-El, de zoon van Mich-Elle, en zijn vriendin Annab-El bij de Grazige Weide aan. Ze zien Tin-Poe een staal nemen van de vruchtbare grond. Dat mag helemaal niet! Wat zijn die Kwistorianen van plan? Maar wanneer ze het vertellen aan Mich-Elle, wil die geen slecht woord horen over hun gasten. Annab-El en Ax-El besluiten op verkenning te gaan in het ruimteschip. Maar om er ongemerkt binnen te raken, moeten ze zich wel eerst verkleden als struiken.
23/11/2023	7/12/2023	Plot 5 - Snode plannen De truc heeft gewerkt: verkleed als struiken kunnen Annab-El en Ax-El ongemerkt het ruimteschip binnendringen. In de commandokamer zien ze vier Kwistorianen voor een beeldscherm praten met een enorme soortgoenot. Hun taal is onbegrijpelijk. Plots krijgt Annab-El een pijnschiet in haar hoofd. Ze valt flauw en Ax-El draagt haar naar buiten. Daar komt ze bij. Ze vertelt dat ze de gedachten van de aliens kan zien. Ze willen het wonderium stelen en hebben al een afterschip gestuurd naar de onderkant van Futura. De kinderen gaan er foto's van nemen. Dan moet Mich-Elle hen wel geloven. Maar hoe komen ze daar...? Met een antigrav-scooter! Maar die werkt alleen als je voldoende scootermunten hebt.
7/12/2023	21/12/2023	Plot 6 - In het wonderium Annab-El en Ax-El vliegen op hun antigrav-scooters tot aan de onderkant van Futura. Daar is het aftappen volop aan de gang. De wortels van het eiland zijn al aan het afsterven. Ax-El wil het filmen, maar dan worden de kinderen zelf ontdekt door een camera van het afterschip. Ze proberen te vluchten. Laserstralen flitsen om hen heen. Plots valt de grond onder hun voeten weg. Ze belanden midden in het wonderium zelf. Ze kunnen wel verdrinken. Snel grijpen ze om zich heen naar wortels waarmee ze zich uit de poel kunnen trekken.
11/01/2024	25/01/2024	Plot 7 - Gevangen in het ruimteschip Wanneer Ax-El en Annab-El uit het wonderium naar boven klimmen, worden ze opgewacht door twee Kwistorianen op hun gorkodils. Die schieten hen bewusteloos. Wanneer ze wakker worden, zitten ze in het ruimteschip. Ze zijn vastgemaakt aan een vreemde zuigmachine. De Kwistorianen willen alle wonderium van Futura stelen. Daarmee kunnen ze het universum overheersen. Maar zonder wonderium kan Futura helemaal niet overleven. En om het nog erger te maken, zuigen de aliens eerst al het wonderium uit Annab-El en Ax-El, tot ze helemaal leeg zijn! Ondertussen merken de inwoners van Futura dat het wel erg snel donker wordt. Maar ze zijn zich van geen kwaad bewust, omdat Tin-Poe Big Mac heeft gesaboteerd. De computer vertelde iedereen wat hij moest doen, maar kan nu niemand meer waarschuwen voor het gevaar.
25/01/2024	8/02/2024	Plot 8 - Ruimteburgers Terwijl de machine alle energie uit Annab-El wegzuigt, delen de Kwistorianen bijzondere ruimteburgers uit aan de andere inwoners van Futura. Ze zijn zo lekker en verslavend, dat niemand ze kan weerstaan. Zelfs voorzitter Mich-Elle niet, terwijl zij toch de meest vegetarische vegetarian is. Terug in het afterschip gebeurt er iets vreemds. Ax-El concentreert zich zo hard op de zuigmachine, dat de knop vanzelf weer omdraait, en alle energie in hen terugstroomt. Ax-El heeft magnetische krachten gekregen. En die kunnen ze meteen gaan gebruiken, want Annab-El voelt dat van de aliens op komst is. Ze kan hun gedachten nu lezen zonder dat het pijn doet.
22/02/2024	7/03/2024	Plot 9 - Futura in de greep van de aliens/Futura in buitenaardse ... euh handen? O nee, de ruimteburgers zijn op. Net nu alle Futurezen niet meer zonder kunnen. In ruil voor meer ruimteburgers willen de Kwistorianen het wonderium krijgen. Alleen voorzitter Mich-Elle verzet zich daartegen, omdat Futura zonder wonderium ten onder gaat. Alle anderen denken alleen nog maar aan de burgers. Ze overmeesteren haar. Ondertussen is Ax-El erin geslaagd hun buitenaardse bewaker op te sluiten in een metalen kooi. Wanneer Annab-El zich concentreert, kan ze zijn gedachten lezen. Ze komt te weten dat de aliens de bevolking tot slaaf willen maken met de ruimteburgers. En als dat gelukt is, laten ze hen zelf het wonderium ontginnen. Snel haasten de vrienden zich naar buiten, maar ze zijn zo slap van de honger, dat ze geen stap meer kunnen verzetten.
7/03/2024	21/03/2024	Plot 10 - Ontsnapping Annab-El en Ax-El zijn weer helemaal op krachten en gaan snel naar de Grazige Weide. Annab-El spoort de gedachten van Mich-Elle op. Die zit opgesloten in het saunagebouw. Onderweg daarnaartoe komen de vrienden oog in oog te staan met opperkwistor Tin-Poe. Hij wil hen weer bewusteloos stralen met zijn lasergewe, maar Ax-El is hem te snel af. Met zijn magnetische krachten buigt hij de loop van het geweer om, waardoor Tin-Poe zichzelf neerschiet. Wanneer de andere Kwistorianen op hun gorkodils komen aangesneld, bezorgt Annab-El hen barstende hoofdpijn met haar gedachtegolven. Maar dan worden ze aangevallen door de Futurezen zelf. Die zijn bang dat ze straks geen ruimteburgers meer krijgen. De achtervolging wordt ingezet tot aan het saunagebouw. Daar moeten Ax-El en Annab-El veel stoom creëren om hun achtervolgers af te schudden.
21/03/2024	18/04/2024	Plot 11 - Hulp zoeken Door de dichte stoom zijn onze vrienden kunnen ontsnappen. Ze haasten zich naar de bossen achter de Grazige Weide. Daar begint Mich-Elle te ijlen, zo'n behoefte heeft ze aan een ruimteburger. Gelukkig kan Annab-El haar genezen met haar gedachtegolven. Maar hoe moeten ze de rest van Futura redden? Alles lijkt verloren nu de Futurezen slaven van de aliens zijn. Ze zullen naar de Verboden Zone moeten gaan. Daar wonen mensen die het niet eens zijn met de levenswijze op Futura. Zij zijn de laatste redding. Maar om in de Verboden Zone te komen, moeten onze vrienden eerst alle geheime wegwijzers vinden.
18/04/2024	2/05/2024	Plot 12 - De Verboden Zone De Futurezen delven steeds dieper naar het wonderium, in ruil voor de ruimteburgers van de aliens. Futura sterft langzaam af. Ondertussen hebben de geheime tekens Ax-El, Annab-El en voorzitter Mich-Elle tot aan een verborgen doorgang geleid. Daarachter liggen enkele hutten, waar mannen zitten te dobbelen en te drinken. Ze geloven pas hoe erg Futura eraan toe is, wanneer Annab-El het hen in hun gedachten laat zien. Ze besluiten dat ze maar één ding kunnen doen om de aliens te verslaan: dat is de krachten van Ax-El en Annab-El trainen. Als eerste oefening wordt Ax-El geblinddoekt. Hij moet een diepe kloof oversteken door er met zijn magneetkrachten een brug over te bouwen. En Annab-El moet hem via haar gedachten tonen waar de metalen bouwstukken verborgen liggen. Als een van hen een fout maakt, storten ze allebei te pletter in de afgrond ...
2/05/2024	16/05/2024	Plot 13 - De tegenaanval De training van Annab-El en Ax-El zit erop. Wanneer ze aankomen op de Grazige Weide, zien ze hoe erg Futura eraan toe is. Het eiland is helemaal verdord en alle mensen lopen er wul en moe bij door het werken in de wonderiummijn. Maar zolang ze hun eilandgenoten tegen zich hebben, kunnen onze vrienden de aliens niet verslaan. Annab-El concentreert zich en maakt contact met alle Futurezen tegelijk. Beetje bij beetje wordt iedere Futureze bevrijd van de ruimteburgerverslaving. Ondertussen weert Ax-El de laserstralen van de aliens af met een elektromagnetisch krachtveld.
16/05/2024	30/05/2024	<i>Hij heeft het niet lost maar vol. Ze moeten een tegenaanval uitvoeren door de aliens te betoken met suuro metalen voorwerpen</i> Plot 14 - De overwinning Het regent zweefauto's en scooters en standbeelden ... De Kwistoriaanse troepen zoeken dekking. Annab-El stuurt de Futurezen naar de onderaardse gang en snelt Ax-El ter hulp. Met haar geest geeft ze de gorkodils het bevel hun Kwistorianen een flink pak rammel te geven. Daarna laat ze hen de aliens weer naar het ruimteschip brengen. Maar daar staat Tin-Poe hen op te wachten. Hij heeft het grote laserkanon geladen en wil het hele eiland vernietigen. Maar hij slaagt er niet in om te vuren, want voor hij het weet is Annab-El zijn geest binnengedrongen. Ze laat hem een gek dansje doen. En ondertussen gebruikt Ax-El zijn magneetkracht om de loop van het laserkanon te buigen. Ze activeren de automatische ruimtepiloot en laten het ruimteschip vanzelf terugvliegen naar de thuisplaneet Kwistorianus. De grens met de Verboden Zone wordt opgeheven, en iedereen op Futura mag nu voor zichzelf denken. Maar voor ze feest kunnen vieren, moet al het wonderium weer teruggegoten worden.