

2.5 Le jeu de mémoire des professions



Objectifs

- Les élèves savent décrire le physique des personnes.
- Les élèves savent appliquer le vocabulaire des professions.

Nombre de joueurs

2 à 6

Matériel

30 cartes (10 têtes, 10 corps, 10 jambes) qui forment des personnages ayant une profession

Préparation du jeu

Distribuez aux joueurs les cartes représentant les jambes. Toutes les autres cartes (les cartes représentant les têtes et les corps) sont mises faces imprimées vers le bas et dispersées sur la table.

Déroulement du jeu

Un élève commence. Il pioche 2 cartes sur la table : une tête et un corps (ce qui est indiqué par le format des cartes). Il forme un personnage en utilisant ces cartes et une des cartes jambes qu'il a en main. Il décrit le personnage en citant les professions. Par exemple :

« C'est une personne avec la tête d'un professeur,
le corps d'un agent et les jambes d'un boucher. »

Le but est de trouver la tête et le corps du personnage qui exerce la profession dont on a déjà les jambes. Quand un élève a le personnage complet, il dit :

« Voilà, c'est un boucher. »

Puis, il peut garder ces cartes.

L'élève qui a rassemblé le plus de personnages complets, gagne.

