

TYP-TOP online

HANDLEIDING VOOR DE LEERLING

Inhoudstafel

1	Eerste gebruik.....	2
1.1	Aanmelden op Typ-Top.....	2
1.2	Een licentie activeren.....	3
1.3	Je account aan een klasgroep koppelen	5
2	Oefeningen maken	7
2.1	Geef oefeningnummer op.....	9
2.2	Aantal gemaakte oefeningen en laatste oefening.....	9
3	Extra/Speedchat	11
4	Logboek	13
4.1	Oefenen	13
4.1.1	Gequoteerd.....	14
4.1.2	Informatieknop.....	14
4.1.3	Logboek exporteren.....	15
4.2	Topscores	16
4.3	Extra	18
5	Mijn profiel	19
6	Afmelden	19

Op weg met de nieuwe Typ-Topapplicatie!

1 Eerste gebruik

1.1 Aanmelden op Typ-Top

Op www.typtop.be vind je de online-applicatie **Typ-Top**.

Typ-Top online werd ontwikkeld voor en uitgebreid getest in Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome en Safari. Op basis van deze testen raden wij je aan om het programma in Google Chrome te gebruiken.

De aanmeldprocedure voor Typ-Top is gewijzigd voor schooljaar 2025-2026. Bekijk hieronder welke situatie op jou van toepassing is.

Heb je al een login voor één van onze andere platformen (Diddit, iDiddit of mijnlesmateriaal.be)?

Meld je aan op myvanin.be. Vervolgens zie je onder de tab 'leermiddelen' de actieve licenties van Typ-Top staan.

Belangrijk: gebruik hiervoor dezelfde inloggegevens dan die je had voor Typ-Top.

Ben je aangemeld op myvanin.be en zie je het materiaal van Typ-Top niet tussen je leermiddelen staan?

Dan werk je waarschijnlijk met verschillende e-mailadressen. Neem contact op met onze [klantendienst](#) om beide accounts met elkaar te koppelen. Nadien zal je je kunnen aanmelden op myvanin.be via de voor jou vertrouwde manier zoals bv via Smartschool, en de licentie van Typ-Top kunnen raadplegen. .

Had je enkel een account op Typ-Top?

Surf naar myvanin.be en meld aan met de account die je gebruikte op www.typtop.be, kies voor 'aanmelden' en vervolgens 'Wachtwoord vergeten' op de website (zie afbeelding).

Je ontvangt een mail met een link om je wachtwoord te kiezen (bekijk zeker je spam-folder). Klik op de link in de mail om je wachtwoord aan te passen. Daarna kun je weer inloggen met het nieuwe wachtwoord en heb je opnieuw toegang tot al je oefeningen en klassen.

Heb je nog geen account?

Surf naar myvanin.be en kies voor 'registreren'. Maak een account aan met e-mailadres en wachtwoord. Je ontvangt een mail met een link om je account te bevestigen (bekijk zeker je spam-folder). Klik op de link om je account te activeren. Daarna kun je inloggen en heb je toegang tot al je oefeningen en klassen

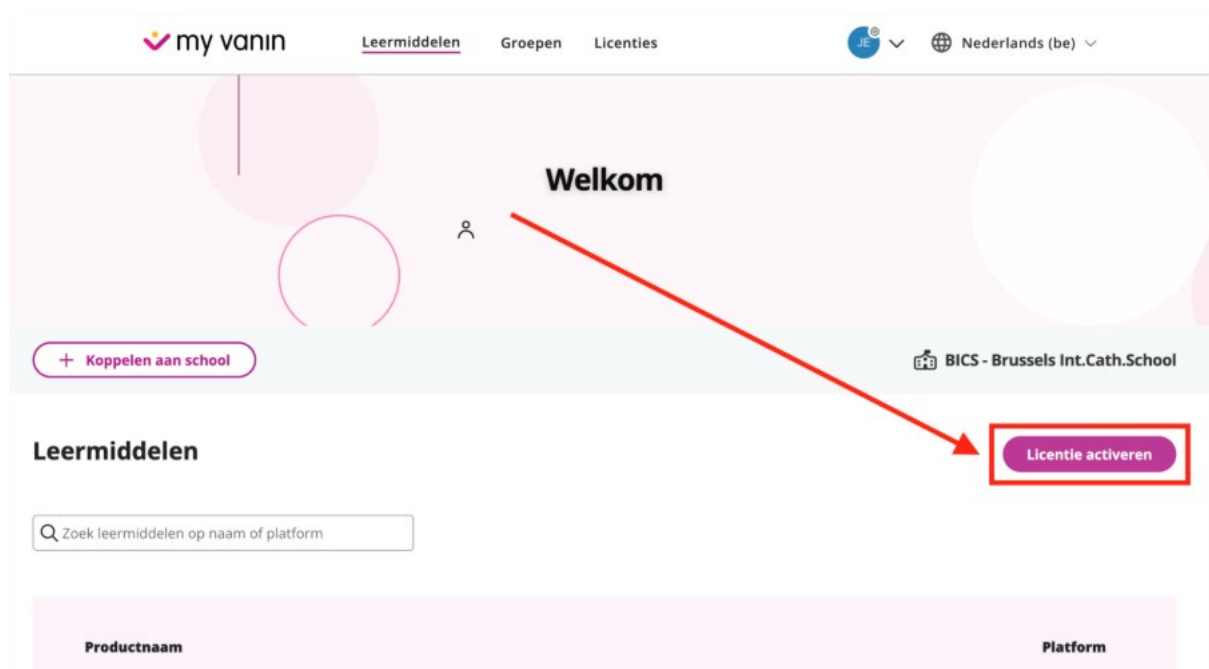
1.2 Een licentie activeren

Na het aanmelden op www.myvanin.be kies je het boek waarmee je wilt werken uit de lijst. Enkel boeken waarvoor je een geldige licentie hebt worden getoond in de lijst.

Zie je jouw boek niet in de lijst staan?

Dan moet je jouw licentie nog activeren aan de hand van de code vooraan in het boek. Dit doe je als volgt:

- Meld je aan op myvanin.be.
- Klik op 'licentie activeren' op de tab 'leermiddelen'
- De code is bruikbaar voor één activatie.
- Je toegang gaat in bij activatie en loopt automatisch af na het verstrijken van de licentieduur.



Heb je een code die niet start met 'VI'?

- Klik op de link voor een alternatieve invoermethode

Activeer je licentie [X]

Voer de activatiecode in

V [] [] [] [] [] [] [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Als je code niet werkt **klik hier om een alternatieve invoermethode te gebruiken.**

Hulp nodig?

- Je vindt de activatiecode op de omslag van je leermiddel
- Een activatiecode begint met VI of VN
- De code bestaat uit 14, 16 of 17 cijfers en letters en is niet hoofdlettergevoelig
- Het ISBN-nummer van je boek is geen geldige activatiecode

Meer info nodig? **Klik hier**

Annuleren **Activeren**

- Vul de Typ-Top activatiecode in en klik dan op de knop 'Activeren'

Activeer je licentie [X]

Voer de activatiecode in

[]

Vergeet niet om koppeltekens ("-") in je code op te nemen. Als het nog steeds niet werkt, **klik hier om een primaire invoermethode te gebruiken.**

Hulp nodig?

- U vindt de activatiecode op de kaft van uw (leer)oefenboek
- Een activatiecode bestaat uit cijfers, letters en speciale tekens (zoals koppeltekens "-"). De code is niet hoofdlettergevoelig.
- Uw codeformaat moet zijn: XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX
- Het ISBN van uw boek is geen geldige activatiecode

Meer info nodig? **Klik hier**

Annuleren **Activeren**

Met je login heb je nu overal toegang tot Typ-Top online. Het enige wat je nodig hebt, is een internetverbinding.

Typ-Top online

Oefenen Extra Logboek Mijn profiel Afmelden

van in

1 De gidstoetsen QSDF JKLM

2 De letters E en I

3 De letters R en U

4 De letters Z en O

5 De letters A en P

6 Even herhalen ...

7 De letters G en H

8 De letters T en Y

Extra oefeningen

Oefening 316

Oefenvorm: typen vanaf het scherm (woorden)

Typ de woorden die op het scherm verschijnen. Druk na elk woord op de spatiebalk.

Criteria

Maximaal foutenpercentage: 1.5 %

Snelheid (in tekens/min): 60

Correctie toegestaan: Neen

OEFENING STARTEN

Geef oefeningnummer op: 316 START

Bart leerling Wuyts

Niet gekoppeld aan een groep

GEBRUIK JE GROEPSCODE

Typ-Top 1 online

Licentie geldig tot 31-10-2019

Alle oefeningen die je maakt, worden automatisch op de servers van de uitgeverij bewaard.

Rechts op het scherm kun je onder de cover van het boek zien wanneer je licentie afloopt.

1.3 Je account aan een klasgroep koppelen

Als je Typ-Top in schoolverband gebruikt, dan zal je leerkracht je een groepscode bezorgen om aan een klasgroep toegevoegd te worden. Op die manier kan je leerkracht je online volgen, remediëringsoefeningen voorstellen en je oefeningen quoteren.

Om de groepscode in te geven klik je op de knop **Gebruik je groepscode** op het startscherm.

Typ-Top online

Oefenen Extra Logboek Mijn profiel Afmelden

van in

1 De gidstoetsen QSDF JKLM

2 De letters E en I

3 De letters R en U

4 De letters Z en O

5 De letters A en P

6 Even herhalen ...

7 De letters G en H

8 De letters T en Y

Extra oefeningen

Oefening 316

Oefenvorm: typen vanaf het scherm (woorden)

Typ de woorden die op het scherm verschijnen. Druk na elk woord op de spatiebalk.

Criteria

Maximaal foutenpercentage: 1.5 %

Snelheid (in tekens/min): 60

Correctie toegestaan: Neen

OEFENING STARTEN

Geef oefeningnummer op: 316 START

Bart leerling Wuyts

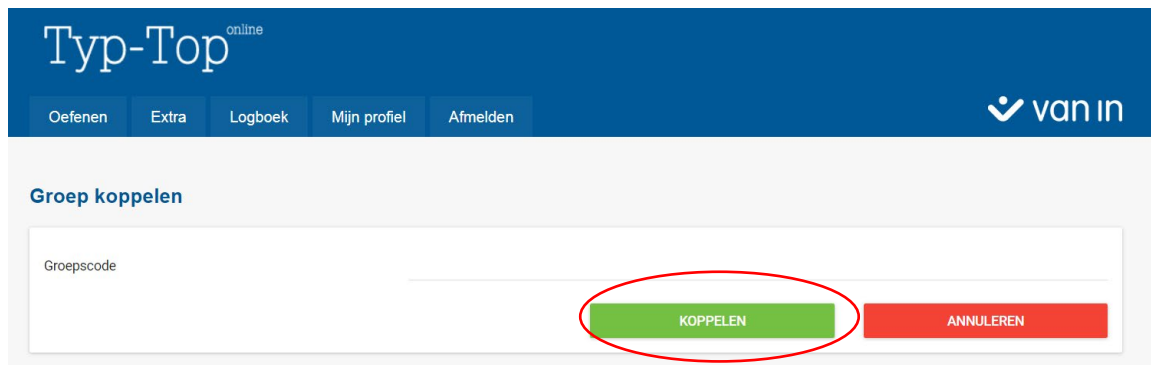
Niet gekoppeld aan een groep

GEBRUIK JE GROEPSCODE

Typ-Top 1 online

Licentie geldig tot 31-10-2019

Er verschijnt een nieuw scherm waar je de groepscode die je van je leerkracht hebt gekregen kunt invullen. Klik daarna op de knop **Koppelen**.



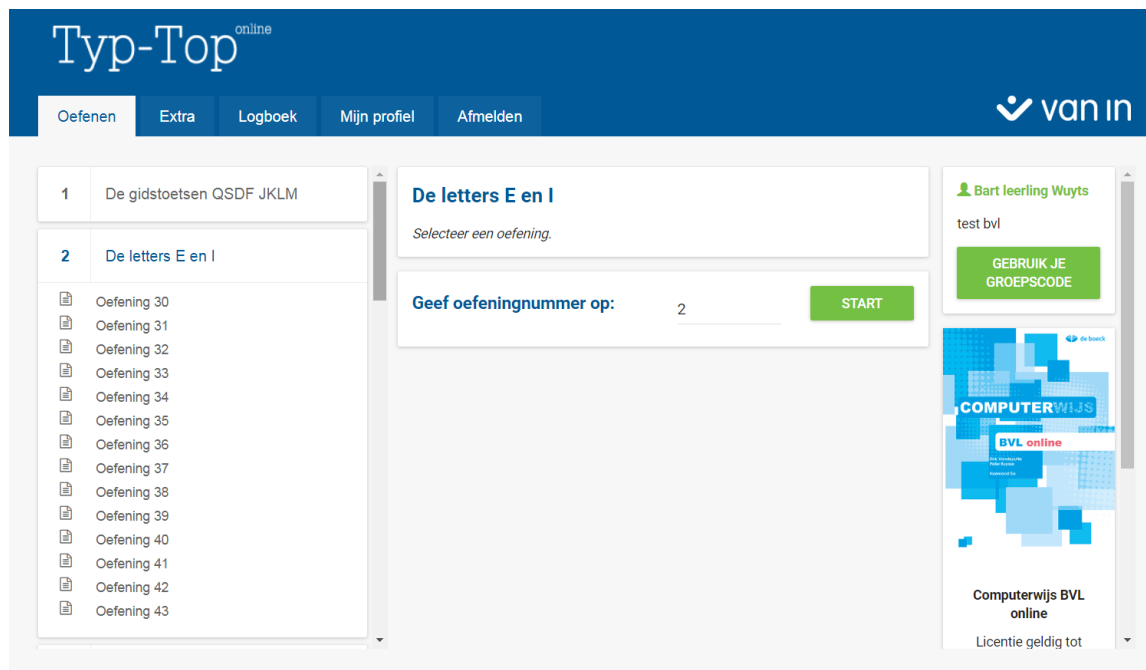
Je keert automatisch terug naar het startscherm waar nu jouw groep getoond wordt.



2 Oefeningen maken

Het startscherm geeft een overzicht van de hele applicatie. Je vindt hier meteen de oefeningen terug. Je kunt steeds naar dit scherm terugkeren door op de tab **Oefenen** te klikken.

Links vind je een overzicht van alle hoofdstukken en van de oefeningen die daarin voorkomen. Als je een hoofdstuk aanklikt, krijg je alle bijbehorende oefeningen te zien en zie je de naam van het hoofdstuk in het witte vak ernaast.



De kleur van de oefening geeft aan of deze oefening al dan niet gemaakt werd. Staat er een vinkje achter de oefening? Dan werd ze door jouw leerkracht gequoteerd.



Als je een oefening aanklikt, zie je in het witte vak ernaast de oefenvorm, de criteria en een startknop. Over de verschillende oefenvormen lees je alles in de inleiding van je handboek.

Typ-Top^{online}

Oefenen

Extra

Logboek

Mijn profiel

Afmelden

1

De gidstoetsen QSDF JKLM

Oefening 1

Oefening 2

Oefening 3

Oefening 4

Oefening 5

Oefening 6

Oefening 7

Oefening 8

Oefening 9

Oefening 10

Oefening 11

Oefening 12

Oefening 13

Oefening 14

Oefening 15

Oefening 16

Oefening 17

Oefening 18

De gidstoetsen QSDF JKLM

Oefening 2

Oefenvorm: geprojecteerd 1 (op eigen tempo)

Typ het geprojecteerde teken op eigen tempo.

Criteria

Maximaal foutenpercentage: 4.5 %

Snelheid (in tekens/min): 25

OEFENING STARTEN

Geef oefeningnummer op:

2

START

Bart leerling Wuyts

test bvl

GEBRUIK JE GROEPCODE

Computerwijs BVL online

Licentie geldig tot

Klik op de knop **Oefening starten** om met de oefening te beginnen.

Als je een oefening maakt en het resultaat aan de normen voldoet, kun je ervoor kiezen om door te gaan naar de volgende oefening, of om de oefening opnieuw te maken.

[illegible]

Wanneer de oefening niet aan de normen voldoet, kun je er enkel voor kiezen om de oefening opnieuw te maken.

[illegible]

Via het tabblad **Oefenen** kun je altijd naar een volgende oefening gaan, ongeacht het resultaat van de gemaakte oefeningen.

2.1 Geef oefeningnummer op

In het midden van het startscherm kun je een oefeningnummer opgeven.

Oefening 7

Oefening 8

Oefening 9

Oefening 10

Oefening 11

Oefening 12

Oefening 13

Oefening 14

Oefening 15

Maximaal foutenpercentage: 4,5 %

Snelheid (in tekens/min): 25

OEFENING STARTEN

Geef oefeningnummer op:

START

COMPUTERWISJS

BVL online

Om snel naar een bepaalde oefening te navigeren, kun je in het invulvak het oefeningnummer ingeven en op **Start** klikken.

Als je geen oefeningnummer ingeeft, staat hier automatisch het nummer van de oefening die volgt op de oefening die je als laatste gemaakt hebt. Met laatste wordt hier bedoeld: de oefening met het hoogste nummer. Dit is niet altijd de oefening die het recentst gemaakt werd.

2.2 Aantal gemaakte oefeningen en laatste oefening

Onderaan rechts in het startscherm zie je nog bijkomende informatie.

Oefening 7
Oefening 8
Oefening 9
Oefening 10
Oefening 11
Oefening 12
Oefening 13
Oefening 14
Oefening 15
Oefening 16
Oefening 17
Oefening 18

23-08-2018

KIES EEN ANDER BOEK

Laatste oefening: 4

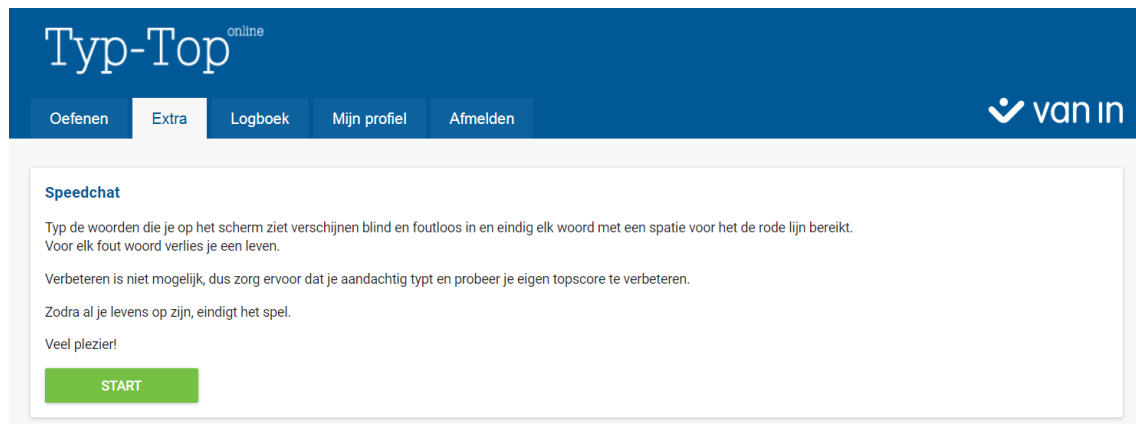
Gemaakte oefeningen

4/ 378

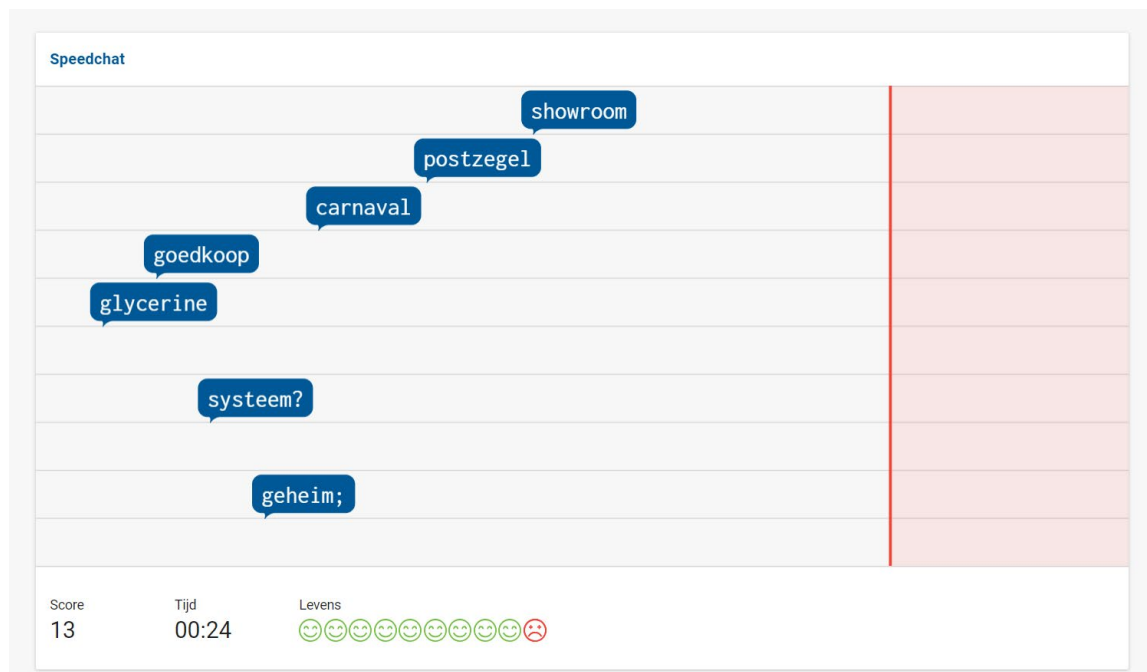
Hier zie je hoeveel oefeningen je van het totale aantal gemaakt hebt, en welke oefening je als laatste gemaakt hebt.

3 Extra/Speedchat

Onder de tab **Extra** vind je het spel **Speedchat**.



De bedoeling van het spel wordt uitgelegd op het scherm. Klik op **Start** om **Speedchat** te spelen.



De woorden verschijnen steeds sneller op het scherm. Zo wordt het in de loop van het spel steeds moeilijker om de woorden te typen voordat ze de rode lijn bereiken.

Het spel houdt rekening met jouw niveau door te kijken in welk hoofdstuk je al oefeningen gemaakt hebt. Van zodra je oefeningen uit een bepaald hoofdstuk gemaakt hebt, neemt het spel woorden die aangepast zijn aan het niveau van dat hoofdstuk. We raden je aan om het spel pas te spelen nadat je alle oefeningen uit het eerste hoofdstuk afgerond hebt en om geen hoofdstukken over te slaan.

Als het spel ten einde is, krijg je bovenaan je score te zien onder **Jouw huidige score**. Bij **Jouw beste score** zie je de hoogste score die je ooit al voor dit spel behaalde. **Topscore groep** is dan weer de hoogste score die er binnen jouw klasgroep behaald werd. Je leerkracht bepaalt of je de topscore van de groep wel of niet te zien krijgt.

Speedchat

Resultaat opgeslagen

Jouw huidige score Jouw beste score
8 13

Feedback

- Helaas, je hebt jouw beste score niet kunnen verbeteren.

OPNIEUW

niveau,
brandstof,
hysterie
hybriden
inbegrepen,
gesprek
gewicht
beslissing
onderbreken,
noteren
gletsjer
lexicon;

GAME OVER

4 Logboek

4.1 Oefenen

In het logboek worden de resultaten bewaard van de oefeningen die je gemaakt hebt. Om resultaten op te zoeken kun je een selectie maken op basis van boek, oefenvorm, oefeningnummer, datum en tijd en quotatie. Na het maken van je selectie klik je op de knop **Filteren** en toont het logboek de gewenste informatie.

Nr.	Type	Tekens	Duur	Tekens/min	%-fout	Fouten	Punten	Datum	Details
4	Geprojecteerd 1	95	01:17	73	13.68	13	0/0	22-06-2018 16:20	
3	De nieuwe bewegingsbaan	95	00:53	106	0.00	0	0/0	22-06-2018 16:18	
2	Geprojecteerd 1	95	01:10	80	3.16	3	0/0	22-06-2018 16:15	

In het logboek zie je de volgende kolommen:

- **Nr.:** het nummer van de gemaakte oefening;
- **Type:** de oefenvorm of het oefentype;
- **Tekens:** het aantal tekens dat je in deze oefening getypt hebt;
- **Duur:** de tijd die je aan de oefening besteedt hebt, in minuten en seconden;
- **Snelheid:** het aantal tekens dat je per minuut getypt hebt;
- **%-fout:** het percentage fouten dat je gemaakt hebt;
- **Fouten:** het aantal fouten dat je gemaakt hebt;
- **Punten:** het aantal punten dat je behaald hebt, als de oefening door je leerkracht gequoteerd werd.
- **Datum:** de dag en het uur waarop je de oefening gemaakt hebt;
- **Details:** een knop waarmee je de oefening opnieuw kunt bekijken.

Opmerking: in het logboek krijg je de resultaten te zien van alle oefeningen die je voor meer dan 90 % gemaakt hebt. Wanneer een oefening voor minder dan 90 % afgewerkt werd, wordt het resultaat niet bewaard.

Opmerking: als je een oefening verschillende keren gemaakt hebt, krijg je in het logboek alle pogingen te zien.

4.1.1 Gequoteerd

Je leerkracht kan jouw logboek ook inkijken. Hij of zij kan bepaalde oefeningen die je gemaakt hebt selecteren en hieraan punten toekennen. Deze oefeningen zijn dan gequoteerd. Je kunt zien of een oefening gequoteerd werd door in de kolom **Punten** te kijken. Staat er hier 0/0, dan betekent dit dat deze oefening (nog) niet gequoteerd werd. Staat er hier een ander getal, dan werd de oefening gequoteerd.

Oefenen Nr	Type	Tekens	Duur	Tekens/min	%fout	Fouten	Punten	Datum	Details
2	Geprojecteerd 1	95	00:52	108	0.00	3	8.8/10	26-08-2016 17:39	
1	De nieuwe bewegingsbaan	95	00:52	109	0.00	1	0/0	26-08-2016 17:36	

Je kunt ook enkel de gequoteerde oefeningen tonen in het logboek door bij de **Filter Opties** het hokje **Gequoteerd** aan te vinken en op de knop **Filteren** te klikken.

4.1.2 Informatieknop

Naast de kolom **Datum** vind je telkens een informatieknop . Als je hierop klikt, opent er een scherm waarin je enkele details bij de oefening kunt bekijken, waaronder de tekst die je tijdens het maken van de oefening ingetypt hebt.

Je leerkracht kan feedback geven op je oefening. Als hij of zij dat gedaan heeft, dan vind je deze feedback ook in dit scherm.

Als de oefening gequoteerd werd, kun je onder de informatieknop niet alleen je totale aantal punten zien (het aantal dat je ook in de kolom **Punten** ziet), maar ook je punten op snelheid en op nauwkeurigheid.

[illegible]

4.1.3 Logboek exporteren

De gegevens die je in je logboek terugvindt, kun je ook in Excel raadplegen en indien gewenst afdrukken. Dat doe je door naast de knop **Filteren** op de knop **CSV Export** te klikken.

Filter Opties

Boek:

Oefenvorm:

Datum/tijd van:

Oefening van/tot:

Datum/tijd tot:

Gequoteerd: ☐

FILTEREN **CSV EXPORT**

4.2 Topscores

Een van de oefenvormen is **Foutloos typen**.

Bij oefeningen van dit type zie je, terwijl je de oefening maakt, onderaan je tijd, het aantal getypte tekens en de snelheid in tekens per minuut lopen. De tijd blijft lopen totdat er een keer niet binnen de tijd op de juiste toets gedrukt wordt. Omdat dit oefentype eerder een spel is, worden de resultaten van deze oefeningen niet bewaard.

The screenshot shows the Typ-Top online interface. At the top is a blue header with the 'Typ-Top online' logo and navigation links: 'Oefenen', 'Extra', 'Logboek', 'Mijn profiel', and 'Afmelden'. The 'van in' logo is on the right. The main content area is titled 'Oefening 89' and 'Oefenvorm: Foutloos typen'. It contains instructions: 'Probeer de door het programma aangebrachte woorden zo lang mogelijk foutloos te typen. Druk na elk woord op de spatiebalk. Een fout of een te lange aarzeling zorgt ervoor dat je de oefening opnieuw moet beginnen. Je krijgt drie kansen om je topscore te verbeteren.' Below the instructions, the words 'melodieuus lerares jaloezie' are displayed in a green monospace font. At the bottom left, a table shows 'Tijd' as '00:15' and 'Tekens' as '26'. A green 'STOP' button is at the bottom right.

Tijd	Tekens
00:15	26

Als de oefening ten einde is, krijg je je score te zien onder **Jouw huidige score**. Onder **Jouw beste score** zie je de hoogste score die je al behaalde voor deze oefening. Onder **De topscore** zie je de hoogste score die binnen jouw klasgroep behaald werd. Je leerkracht bepaalt of je de topscore van de groep wel of niet te zien krijgt. Onderaan bij **Feedback** kun je zien of je topscores hebt verbeterd.

This screenshot shows the Typ-Top online interface after the exercise. The header and navigation are the same. The main content area is titled 'Oefening 89' and 'Oefenvorm: Foutloos typen' with the same instructions. Below the instructions, a section titled 'Resultaat opgeslagen' shows a table with 'Jouw huidige score' and 'Jouw beste score', both with the value '26'. Below this, a section titled 'Topscore van jouw groep' shows 'Jouw topscore' as '26'. At the bottom, a 'Feedback' section contains the text: 'Je hebt een fout gemaakt of te lang gearzeld.', '- Proficiat, je hebt jouw beste score verbeterd!', and '- Proficiat, je hebt de persoonlijke topscore van jouw groep verbeterd!'. At the very bottom, there are two horizontal bars, one red and one green.

Jouw huidige score	Jouw beste score
26	26

Topscore van jouw groep

Jouw topscore
26

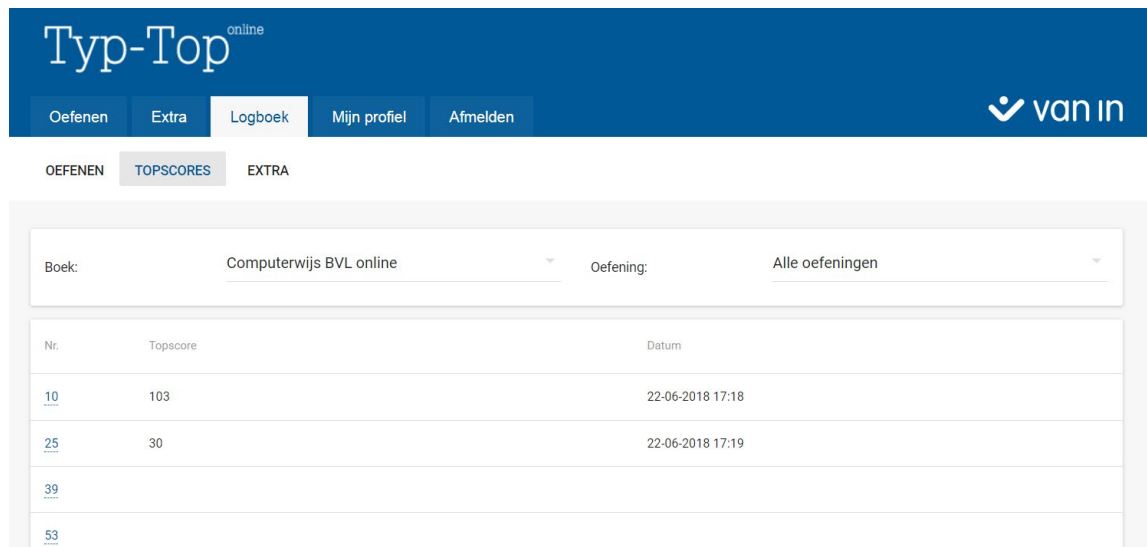
Feedback

Je hebt een fout gemaakt of te lang gearzeld.

- Proficiat, je hebt jouw beste score verbeterd!
- Proficiat, je hebt de persoonlijke topscore van jouw groep verbeterd!

De resultaten van de oefeningen van het type foutloos typen vind je niet terug in het logboek onder **OEFENEN**, maar wel onder **TOPSCORES**.

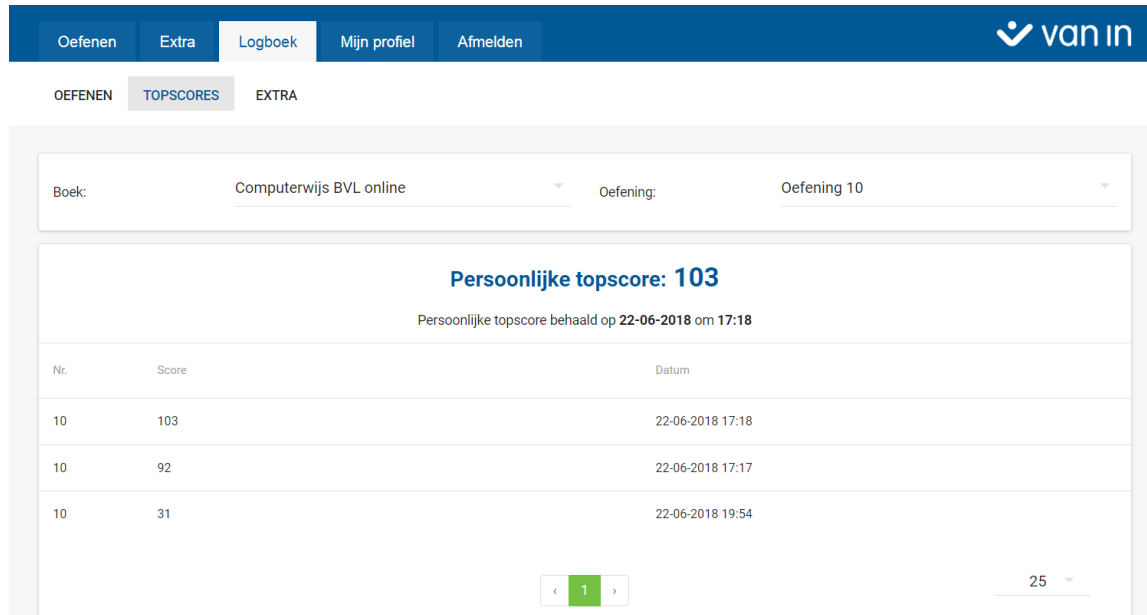
Kies eerst het boek waarvan je de topscores wenst te bekijken.



Nr.	Topscore	Datum
10	103	22-06-2018 17:18
25	30	22-06-2018 17:19
39		
53		

In het overzicht zie je de topscores voor de verschillende oefeningen.

Klik op het nummer van de oefening om een overzicht te krijgen van de topscores voor deze oefening.



Persoonlijke topscore: 103
Persoonlijke topscore behaald op 22-06-2018 om 17:18

Nr.	Score	Datum
10	103	22-06-2018 17:18
10	92	22-06-2018 17:17
10	31	22-06-2018 19:54

< 1 > 25

4.3 Extra

Onder **Extra** vind je in het logboek de topscores voor het spel **Speedchat**.

Kies eerst het boek. Klik daarna op **Speedchat** om het overzicht te bekijken.

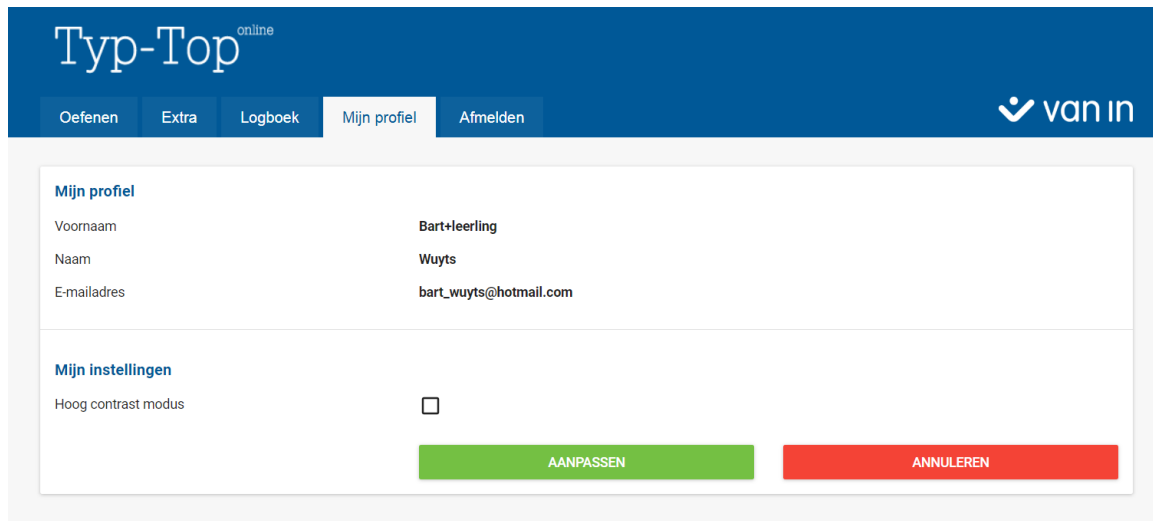
The screenshot shows the Typ-Top online interface. At the top, there is a blue header with the Typ-Top logo and navigation buttons: Oefenen, Extra, Logboek, Mijn profiel, and Afmelden. The 'van in' logo is on the right. Below the header, there are tabs for OEFENEN, TOPSCORES, and EXTRA. The EXTRA tab is selected. In the main area, there are two dropdown menus: 'Boek:' set to 'Computertijs BVL online' and 'Type:' set to 'Speedchat'. Below these, a box displays 'Persoonlijke topscore: 430' and 'Persoonlijke topscore behaald op 22-06-2018 om 20:10'. A table follows with columns 'Type', 'Score', and 'Datum'. It contains two rows of Speedchat results. At the bottom, there is a pagination control showing '1' and a '25' dropdown.

Type	Score	Datum
Speedchat	430	22-06-2018 20:10
Speedchat	112	22-06-2018 20:05

5 Mijn profiel

Onder **Mijn profiel** kun je gegevens terugvinden van je profiel zoals het e-mailadres waarmee je inlogt.

Daarnaast kun je de optie **Hoog contrast modus** aanvinken wanneer je problemen hebt met de leesbaarheid van het scherm.



The screenshot shows the 'Mijn profiel' (My profile) page of the Typ-Top online application. The header is dark blue with the 'Typ-Top online' logo on the left and the 'van in' logo on the right. Below the header is a navigation bar with buttons: 'Oefenen', 'Extra', 'Logboek', 'Mijn profiel' (which is highlighted), and 'Afmelden'. The main content area is divided into two sections. The first section, 'Mijn profiel', displays the user's details: 'Voornaam' (First name) as 'Bart+leerling', 'Naam' (Name) as 'Wuyts', and 'E-mailadres' (Email address) as 'bart_wuyts@hotmail.com'. The second section, 'Mijn instellingen' (My settings), shows the 'Hoog contrast modus' (High contrast mode) option with an unchecked checkbox. At the bottom of this section are two buttons: 'AANPASSEN' (Adjust) in green and 'ANNULEREN' (Cancel) in red.

6 Afmelden

Door op de tab **Afmelden** te klikken, verlaat je het programma.

