



Mode d'emploi Udiddit – Elèves

Crée ton compte, active ta méthode et rejoins ta classe en quelques étapes simples !

Bienvenue dans Udiddit ! Ce mode d'emploi t'accompagne en 3 étapes simples pour créer ton compte, rejoindre ta classe et activer tes méthodes. Tu retrouveras ensuite l'ensemble de ton matériel de cours sur la plateforme.

1

Étape 1
Mon compte

2

Étape 2
Ma classe

3

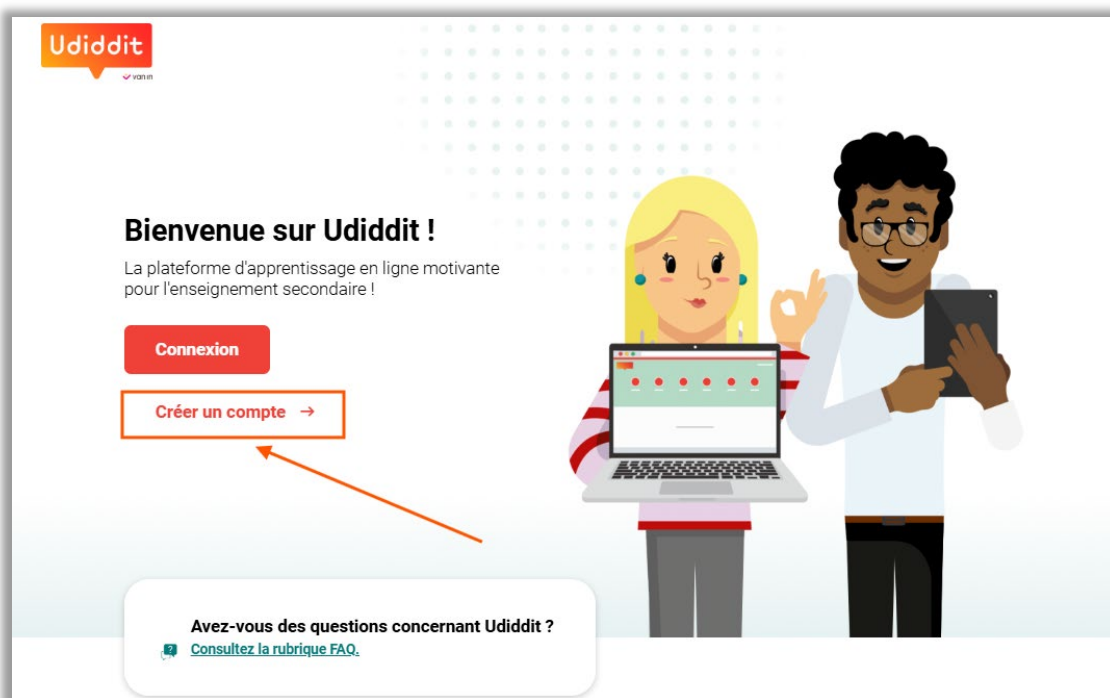
Étape 3
Ma méthode

● Créer un compte

➡ **S'inscrire sur Udiddit avec une adresse e-mail**

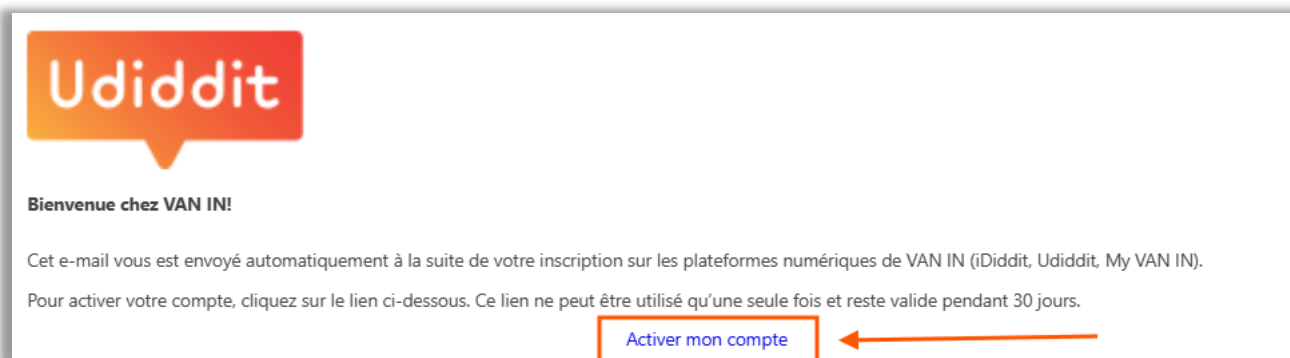
1

Rends-toi sur www.udiddit.be et clique sur « **Créer un compte** » :



2 Encode ton adresse e-mail, choisis un mot de passe, indique ton prénom et ton nom, puis clique sur « **Inscription** ». Tu peux également t'inscrire avec tes identifiants Smartschool (voir ci-dessous).

3 Tu reçois un e-mail de la part d'Udiddit : clique sur « **Activer mon compte** » pour confirmer ton inscription :

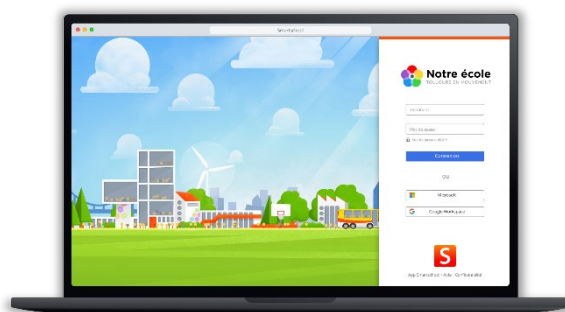


4 Retourne sur www.udiddit.be pour te connecter avec ton login et ton mot de passe.

Tu avais déjà un compte sur Udiddit l'année dernière ? Connecte-toi directement à Udiddit via « **Connexion** » !

➡ S'inscrire sur Udiddit avec Smartschool

1 Connecte-toi à l'environnement Smartschool de ton école *[monécole].smartschool.be* à l'aide de tes identifiants.



2 Suis les étapes indiquées dans notre FAQ : www.vanin.be/fr/help/udiddit-eleve-smartschool

Ton compte Udiddit est désormais actif !

● École & classe

Relie ton compte à ta classe à l'aide du code de liaison à 6 caractères transmis par ton professeur. Ce code est généré automatiquement lorsque ton enseignant(e) crée sa classe.

→ Tu utilises Udidit pour la première fois ?

Le code de liaison à 6 caractères te sera demandé lors de ta première connexion. Si ton enseignant(e) ne te l'a pas encore communiqué, clique sur « Passer cette étape » : tu pourras te lier ultérieurement.



Je suis un(e) élève.

Lie-toi à ton école et/ou à ta classe en introduisant le code de liaison de 6 caractères reçu de ton enseignant.

Me lier en tant qu'élève

Me lier en tant qu'élève

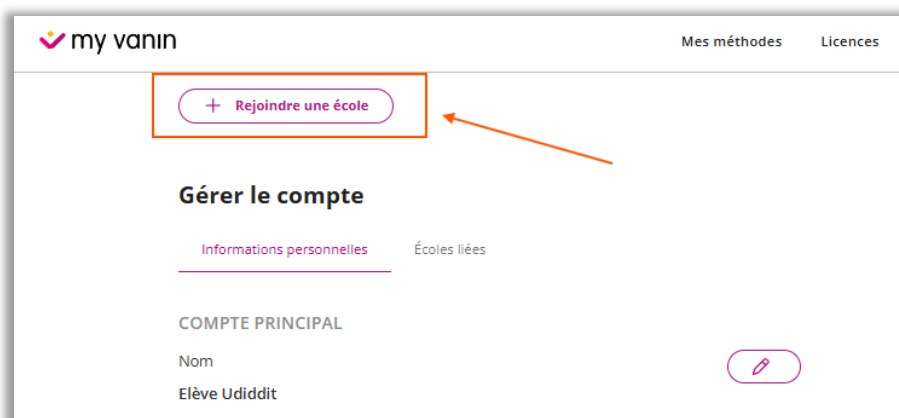
Introduis ton code de liaison.
Le code de liaison est un code composé de 6 caractères qui t'est fourni par ton enseignant.

→ Tu as déjà un compte Udidit ?

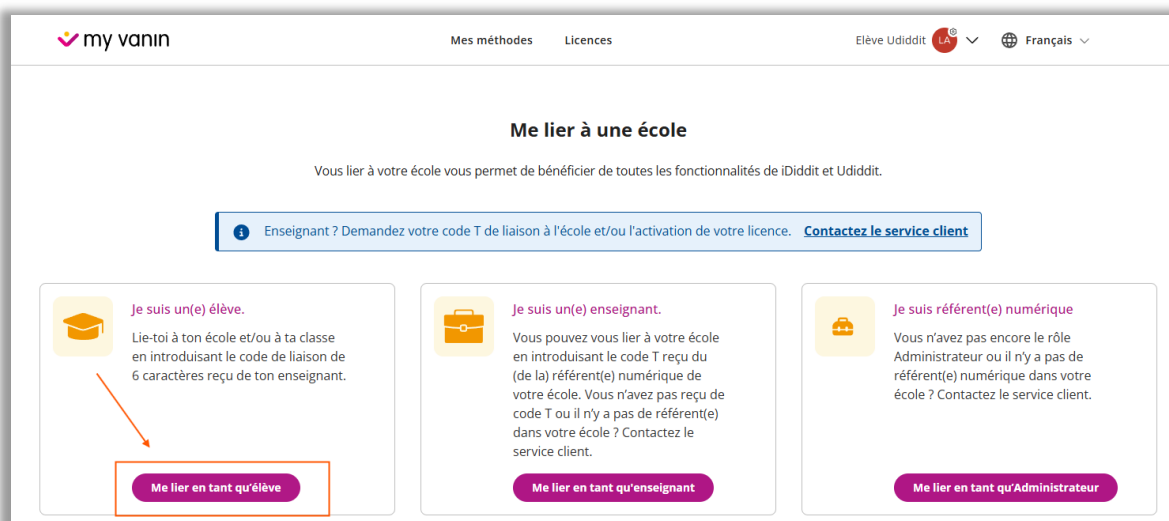
- 1 Clique sur « **Paramètres** » en haut à droite d'Udidit :



- 2 Tu seras automatiquement redirigé(e) vers ton espace My VAN IN. Clique ensuite sur « **Rejoindre une école** ».



- 3 Clique sur « **Me lier en tant qu'élève** » :



4

Entre le code de liaison à 6 caractères communiqué par ton professeur et clique sur « **Lier** » :

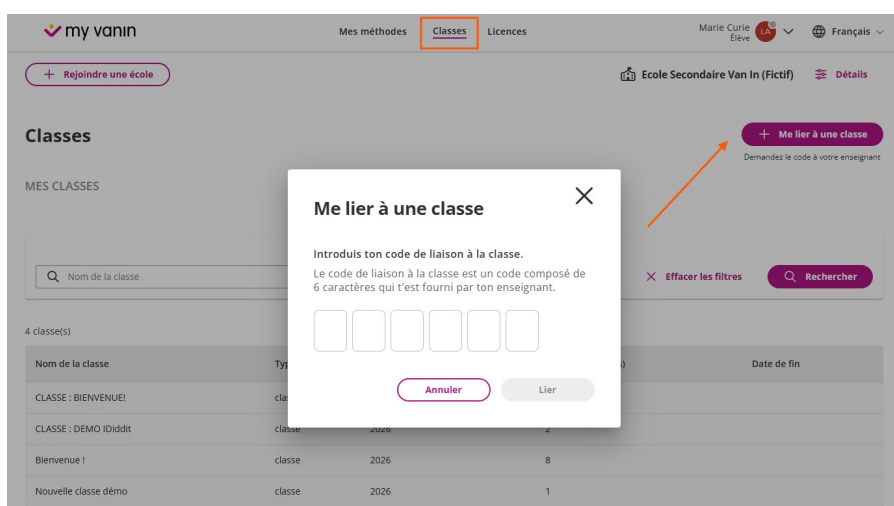
Me lier en tant qu'élève

Introduis ton code de liaison.

Le code de liaison est un code composé de 6 caractères qui t'est fourni par ton enseignant.

5

Tu verras ensuite la classe et l'école que tu as rejoins dans ton profil. Si tu as plusieurs classes à rejoindre, procède aux mêmes étapes ou va dans le menu **Classes**, puis « **Me lier à une classe** » :



Ton compte est désormais lié à ton école et à la classe créée par ton professeur !

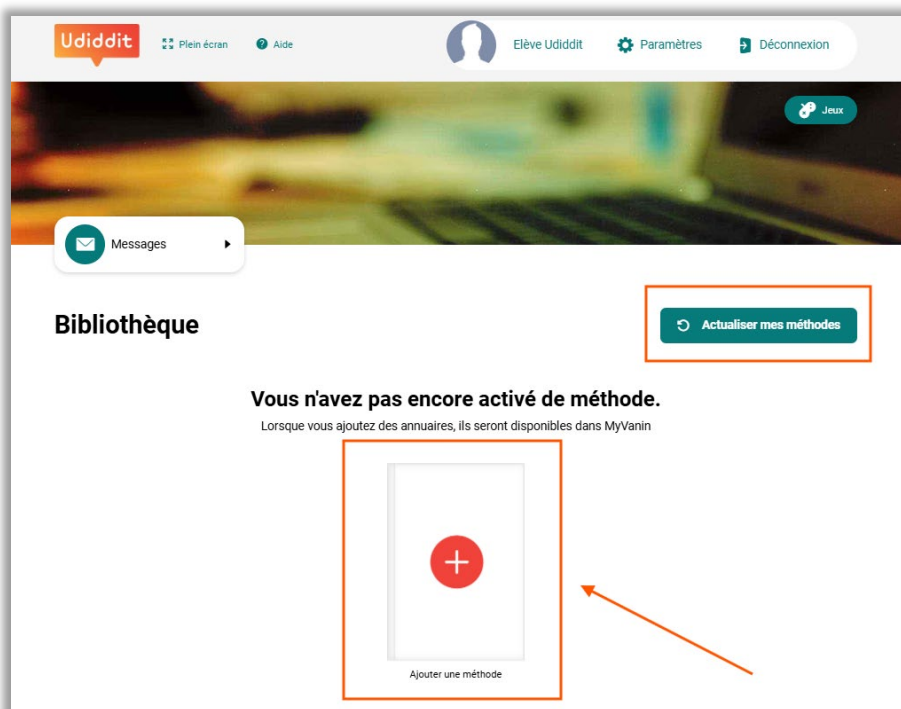
● Activer une méthode

Ajoute ton matériel de cours à l'aide de ton code de licence élève.

Où trouver ton code ? Le code de licence « élève » figure au début de ton manuel ou de ton livre-cahier.

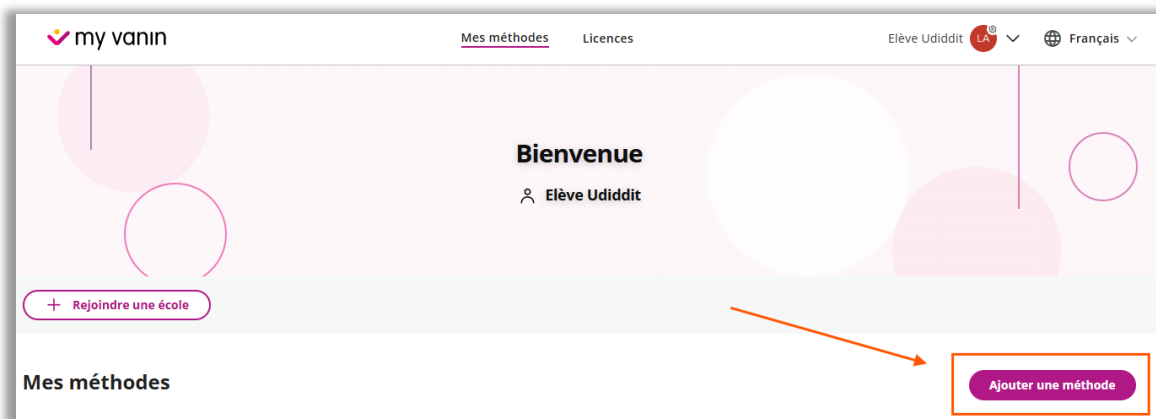
1

Clique sur « **+ Ajouter la méthode** ». Si tu as déjà d'autres méthodes activées, clique à côté de ce bouton turquoise « Actualiser mes méthodes » pour ajouter une nouvelle.



2

Sur la page My VAN IN qui s'ouvre, dans « Mes méthodes », clique sur « **Ajouter une méthode** » :



Entre le code d'activation « élève » (14, 16 ou 17 caractères, débutant par VI ou VN) imprimé dans ton livre et clique sur « **Ajouter** ».

Ajouter une méthode

Introduisez le code d'activation de la méthode.

V

Si votre code ne fonctionne pas, [cliquez ici pour utiliser une méthode d'entrée alternative \(pour la Flandre uniquement\)](#).

Quelques astuces pour ajouter une méthode :

Pour l'élève, le code se trouve dans le livre-cahier, cahier ou manuel. Pour l'accès au matériel enseignant, retrouvez les informations utiles sur: <https://www.vanin.be/fr/secondaire/outils-numeriques/accés>

- Un code d'activation comporte 14, 16 ou 17 caractères. Il est une combinaison de lettres et de chiffres et n'est pas sensible aux majuscules.
- Le numéro ISBN du livre-cahier, du cahier ou du manuel n'est pas un code d'activation.

Un code d'activation débute toujours par VI ou VN.

Pour toute question complémentaire, [cliquez ici](#).

Annuler
Ajouter

Ta méthode est activée : tu la retrouves directement dans ta bibliothèque, sur ta page d'accueil Udiddit :

Udiddit

Plein écran
Aide

Elève Udiddit
Paramètres
Déconnexion

Jeux

Messages

Bibliothèque

Actualiser mes méthodes
Ajouter une méthode

Toutes mes méthodes
Biologie
Géographie
Latin - Grec
Mathématiques

Actimath à l'infini 4

BIO Lux 3 NE 2023

Géographie 4

Prosper & Felix 1 - Nouvelle édition

Tu es à présent prêt(e) à profiter pleinement d'Udiddit.

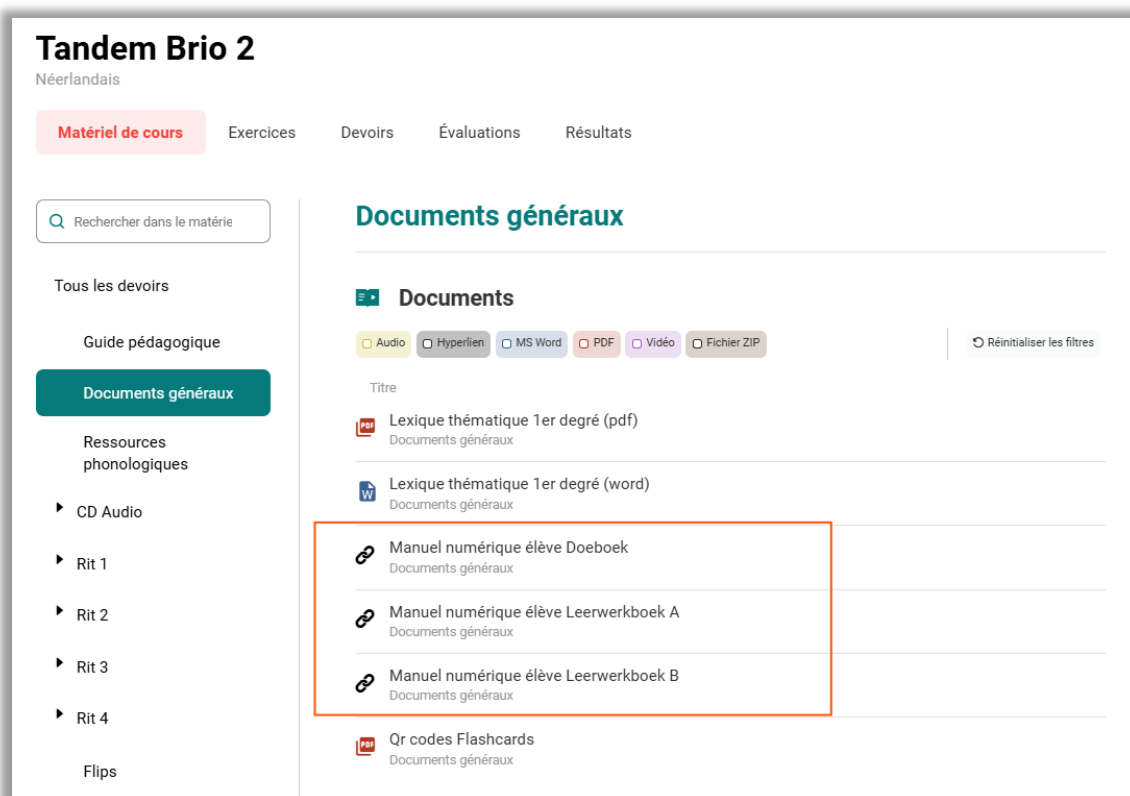
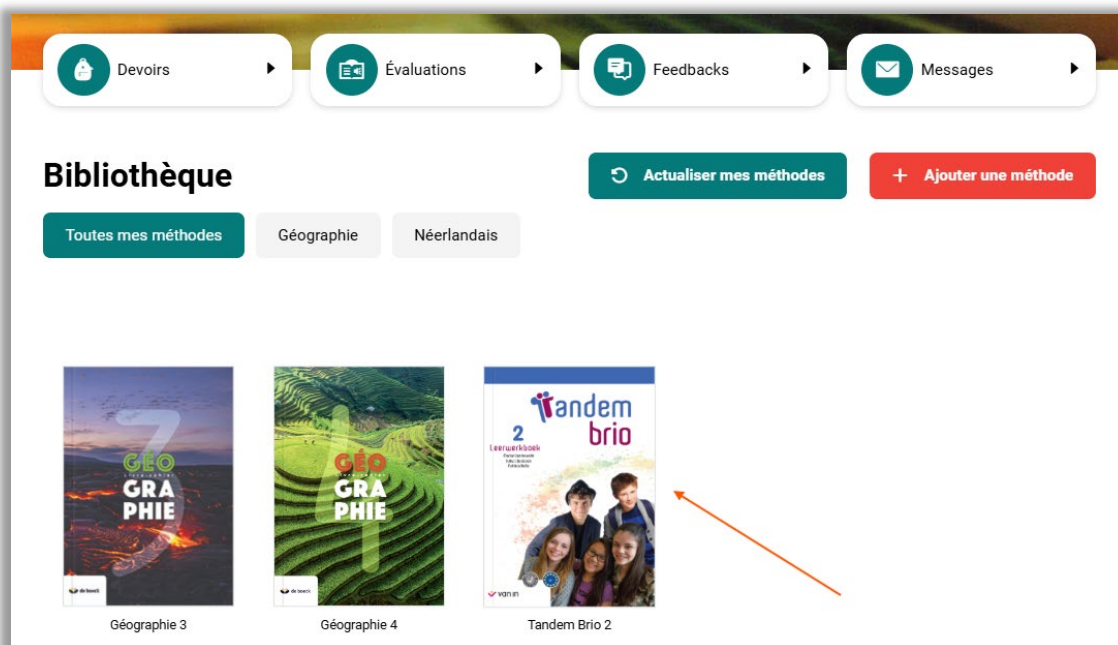
Bon travail !

Informations sur ton Manuel numérique

● Accès au Manuel numérique (sans solutions)

Le Manuel numérique est l'équivalent du manuel dont tu disposes au format papier.

Par défaut, il ne sera pas activé dans ton profil élève. Seul(e) ton enseignant(e) peut décider de te le partager. Si tel est le cas, tu le trouveras dans la rubrique « **Documents généraux** » de ta méthode :



● Accès au Manuel numérique (avec solutions)

Tout comme le point précédent, seul(e) ton enseignant(e) peut décider de te le partager. Si tel est le cas, tu pourras afficher les correctifs via le menu « réponses » de ton Manuel numérique.

FAQ : www.vanin.be/fr/help/manuel-numerique-partage-solutions

➡ Cas 1 : les solutions ont été partagées avec ta classe ou avec toi

1. Ouvre ton **Manuel numérique**.
2. Clique sur l'icône **Solutions**.
3. Active l'affichage des solutions (✓).
4. Les corrigés des pages partagées apparaissent alors dans ton cahier.



➡ Cas 2 : ton enseignant(e) t'a communiqué un code

1. Ouvre ton **Manuel numérique**.
2. Ouvre le menu **Solutions** et la dernière icône avec la clé 🔑.
3. Saisis le **code** communiqué par ton enseignant(e), puis valide.
5. Les corrigés des pages partagées apparaissent alors dans ton cahier avec l'icône des solutions (✓).

