

TALENT

SAMEN TAAL MAKEN

Leerjaar 2, 3 & 4

START

Zeg het alfabet op.

A

Je kan hetzelfde woord anders uitspreken. Soms verandert dan ook de betekenis.

Zeg deze woorden hardop:
> verfrommel
> bommelding
> voetbalster
> kerstomaatje
> minister

B

Een cavia eet geen cake.

Vul deze zinnen aan:

Een haai eet geen
Een vis eet geen ...
Een schaap eet geen ...
Een beer eet geen ...

C

De Dikke Van Dale wordt elk jaar dikker.
Wie of wat is de Dikke Van Dale?

J

Gooi nog een keertje!

E

Vertel gedurende 1 minuut iets over het weer.
LET OP: laat het woord 'eh' niet vallen.

I

De letter i staat graag samen met de letter j. Noem 3 woorden die beginnen met een ij.

F

Fluister een korte zin in het oor van de speler links van je. Die fluistert de zin door.

Als de laatste speler de zin juist kan zeggen, mag je nog een keer gooien.

H

Je vergat een hoofdletter aan het begin van de zin. Sla één beurt over.

G

Welke 2 geheime dieren zitten verstopt in de zin? Luister en kijk toch onder het bed.

L

Schrijf met je vinger een woord van 3 letters op de rug van de speler links van je. Zet je pion 3 plaatsen vooruit als hij het woord kan raden.

Wat heb je nodig om het spel te spelen:

- > een dobbelsteen;
- > een pion voor elke speler;
- > een zandloper of iets anders om de tijd te meten.

Regels van het spel:

- > Geef je antwoord binnen één minuut.
- > De antwoorden mogen niet eerder gegeven zijn.
- > Alle spelers samen zijn de jury.
- > Fout geantwoord? Sla een beurt over.
- > Wie als eerste de Z bereikt, en de opdracht uitvoert, heeft gewonnen.

De laatste letter van het woord is de eerste letter van het volgende woord. **Het eerste woord is: talent.**

kan raden.

Vertel een mop.

Nerovetsrethca.
De speler naast je schrijft 3 woorden achterstevoren op. Zeg ze hardop.

T

Ik ben sterk, jij bent sterker, wij zijn het sterkst.

Vul deze zinnen aan:

S

Maak met 3 spelers een **slang** van 6 woorden.

R

Zoek een **rijmwoord** op:
> roos
> reken
> rit

In een **quiz** stelt iemand de vragen. Bedenk een goede **quizvraag**.

Je vergat een **punt** aan het einde van je zin. Sla één beurt over.

Zeg dat je iets heel leuk vindt. **Overdrijf** daarbij heel erg.

O

N

U

Je gebruikt **u** als je beleefd wilt zijn. Vraag op een beleefde manier een zakdoek aan je juf of meester.

Ik ben groot, jij bent ..., wij zijn
Ik ben flink, jij bent ..., wij zijn
Ik ben goed, jij bent ..., wij zijn

Q

P

V

Ork, ork, ork, soep eet je met een ...

Je talent is winnen. Ga 2 plaatsen vooruit.

W

Vertel iets zonder **woorden** aan de speler links van je.

X

Speel een spelletje **OXO** met de speler links van je.

Y

Geef een meisjes- of jongensnaam die eindigt op **y**.

Z

Ik **zie**, ik **zie**, wat jij niet **ziet**. Kies een voorwerp uit de klas en beschrijf het.

Als een speler het woord raadt binnen één minuut ben jij de **winnaar van dit spel**.